**«Legend Tetris»**

Концепт-документ

**Группа**: ИТ-Б-12 2

**Команда разработчиков**:

Вотинцев Ярослав – Project Manager

Суворова Владислава – BackEnd

Вытовтова Злата – FrontEnd

**1. Введение.**

Старый добрый, но прокаченный тетрис возвращается на большие и не очень экраны. Любители ретро могут найти в этой игре не только олдскульный, полюбившийся многим геймплей, но и новую, познавательную информацию на интересующую их тему в качестве вознаграждения за прохождения трудного уровня, что позволит игрокам дольше задерживаться у экрана и чаще возвращаться за новым для себя

**2. Жанр и аудитория**

Жанр игры – познавательная головоломка. Разрабатывается только в версии для устройств на системе Android.

Игра ориентирована на широкую аудиторию, не содержит ограничивающего контента, минимальный возраст игрока – 6 лет. Игра не требует больших аппаратных мощностей. Аудитория старшего возраста может получить приятные ощущения из-за эффекта ностальгии, а младшая часть может приобщиться к легендарному геймплею, а также получить максимальную пользу от познавательных фактов игры.

Игра не использует торговые марки или другую собственность, подлежащую лицензированию.

**3. Основные особенности игры**

Ключевые особенности игры:

* Неповторимый геймплей оригинального тетриса
* Огромная база познавательных фактов на множество разных тем, где каждый может найти себе тему по душе
* Выбор уровня сложности для отдельной игры. Чем выше трудность – тем интереснее получаемый факт
* Различное оригинальное оформление на любой вкус
* Возможность играть на разных игровых полях, а не только в стандартном «стакане»

**4. Описание игры**

В меню игры пользователь может найти настройки, где может выбрать основное оформление игры, а также другие основные настройки (звук, вибрация, сложность игры и т.д.). Самым главным в меню будет пункт «Начать игру», при нажатии которого игроку предлагается выбрать из нескольких тем (например, IT, География, Видеоигры и др.) уровни, которые могут его заинтересовать. После выбора игрок переходит к основному геймплею.

Основная задача игрока - заполнять игровое поле различными фигурами, которые падают сверху с определенной скоростью и которыми игрок может управлять в ходе их «падения». Игроку необходимо набирать очки путём набора целой игровой линии, которая сразу же «уничтожается» после её сбора. Также игроку нужно следить, чтобы накопленные фигуры не достигали самого верха поля, в противном случае – игра окончена. Если игроку удалось набрать нужное кол-во очков, ему в качестве награды показывается интересный факт на тему, которую он выбрал.

**5. Пример геймплея**

Вид и управление игры интуитивно понятны. Перемещение фигуры производится заметными стрелками. Игрок может видеть свой счёт, цель очков на этот уровень, следующую фигуру. Дополнительными клавишами являются пауза, а также клавиша смены следующей фигуры, которая будет идти после уже падающей.

В зависимости от уровня сложности будет меняться скорость падающей фигуры, возможность поднять эту фигуру на миг вверх, необходимое количество очков для завершения уровня, а также количество смен следующей фигуры на другую.

Когда игрок оканчивает уровень ему всплывает интересный факт на выбранную им тему.

**6. Сравнение и особенности позиционирования**

Игр, похожих на наш проект, очень много и все они либо сильно похожи, либо сильно различаются, а может и вовсе не популярны, поэтому хочется не сравнить наш игру с другими, а заострить внимание на то, чем она может выделяться:

* Возможность получать новые знания, познавать что-то интересное через игру, развивать мозг в своеобразной головоломке. В конце концов, если игроку не будут интересны представленные темы, то он всегда может попробовать свои силы в бесконечном режиме игры и достичь своего лучшего результата.
* Пользователь может выбирать подходящее для себя красочное оформление, уровень сложности, чтобы получить максимально хорошие впечатления от игры
* Как ни крути, эта игра всё тот же старый добрый тетрис, полюбившийся многим

**7. Платформа**

Игра разрабатывается для системы Android. Приблизительный размер игры – 40-70 МБ. Рекомендуемый размер дисплея устройства – 4.3 дюйма и больше